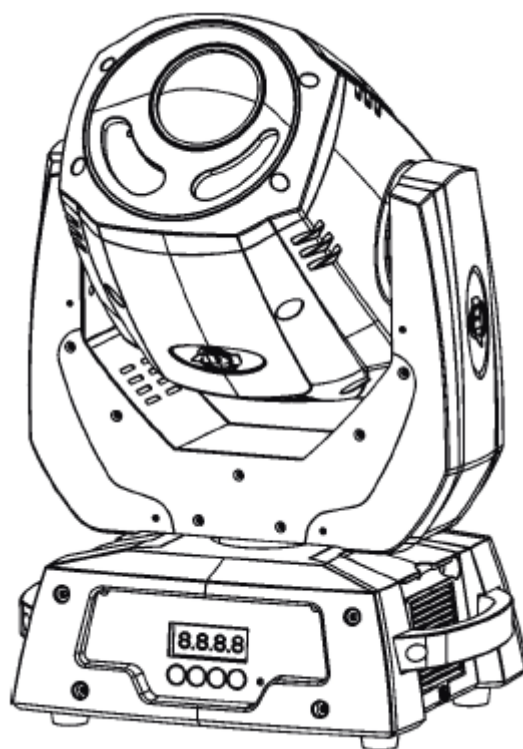




VIZI

SPOT LED PRO



Pokyny pre užívateľa

A.D.J .Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu

Obsah

ÚVOD	3
BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA	3
VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE	4
VLASTNOSTI	4
MONTÁŽ.....	4
OVLÁDAČE A FUNKCIE	6
PRÍPRAVA	7
SYSTÉMOVÁ PONUKA	9
EDITOVACÍ PROGRAM	17
CHYBOVÉ KÓDY	18
PREVÁDZKA	19
14 KANÁLOVÝ REŽIM	21
12 KANÁLOVÝ REŽIM	23
VÝMENA GOBA	25
FOTOMETRICKÁ TABUĽKA	27
VÝMENA POISTKY	27
ČISTENIE	27
ODSTRAŇOVANIE PROBLÉMOV	27
PARAMETRE	28
ROHS VEĽKÝ PRÍSPEVOK PRI ZACHOVANÍ ŽIVOTNÉHO PROSTREDIA	29
WEEE – LIKVIDÁCIA ELEKTRICKÝCH A ELEKTRONICKÝCH ZARIADENÍ	30
POZNÁMKY	31

ÚVOD

Vybalenie: Ďakujeme vám za to, že ste si zakúpili zariadenie Vizi Spot LED PRO od spoločnosti American DJ®. Každé zariadenie Vizi Spot LED PRO bolo dôkladne testované a bolo dodané v dokonale prevádzkyschopnom stave. Starostlivo skontrolujte dodací obal na škody, ku ktorým mohlo dôjsť počas prepravy. Ak obal vyzerá byť poškodený, starostlivo skontrolujte, či vaše zariadenie nie je poškodené a skontrolujte, či všetky príslušenstvá, nevyhnutné pre prevádzku jednotky boli zaslané nepoškodené. V prípade zisteného poškodenia, alebo v prípade chýbajúcich častí prosím kontaktujte naše bezplatné zákaznícke číslo ohľadom ďalších pokynov. Nevracajte túto jednotku vášmu predajcovi bez toho, aby ste najprv kontaktovali zákaznícku podporu.

Úvod: Zariadenie Vizi Spot LED PRO je kompaktné, jasné DMX inteligentné zariadenie s pohyblivou hlavou. Zariadenie Vizi Spot LED PRO môže byť buď 12 alebo 14 kanálová jednotka. Zariadenie dokáže fungovať v troch rôznych prevádzkových režimoch; režime predstavenia, zvukovo aktivovanom alebo v DMX regulovanom režime. Vizi Spot LED PRO môže fungovať ako samostatná jednotka, alebo v konfigurácii master-slave. Pre čo najlepšie výsledky použite hmlu alebo zvláštne dymové efekty na rozšírenie projekcií lúčov.

Zákaznícka podpora: Pokiaľ sa stretnete s akýmkoľvek problémami, kontaktujte prosím vašu dôveryhodnú predajňu American Audio.

Tak isto ponúkame možnosť priameho kontaktovania: Môžete nás kontaktovať cez našu webovú stránku www.americandj.eu alebo cez email: support@americandj.eu

Upozornenie! Aby ste predišli alebo znížili riziko úrazu elektrickým prúdom alebo požiarom, nevystavujte túto jednotku dažďu alebo vlhkosti.

Upozornenie! Toto môže spôsobiť vážne poškodenie oka. V žiadnom prípade nehládte priamo do svetelného zdroja!

BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA

Pre vašu osobnú bezpečnosť je nutné, aby ste si kompletne prečítali a pochopili tento návod predtým, než sa pokúsíte o inštaláciu alebo prevádzkovanie tejto jednotky!

- Aby ste predišli alebo znížili riziko úrazu elektrickým prúdom alebo požiarom, nevystavujte túto jednotku dažďu alebo vlhkosti.
- Na vašu jednotku alebo do nej nenalievajte vodu ani inú tekutinu.
- Nepokúšajte sa prevádzkovať túto jednotku, pokiaľ bol kábel napájania zlomený alebo roztrhaný.
- Nepokúšajte sa odstraňovať alebo vylamovať zemiaci kolík z elektrického kábla. Tento kolík sa používa na zníženie rizika úrazu elektrickým prúdom a požiaru v prípade vnútorného skratu
- Odpojte od hlavného napájania, než vykonáte akýkoľvek typ pripojenia.
- Za žiadnych okolností neodstraňujte horný kryt. Vnútri nie sú žiadne časti, ktorých údržbu by mohol vykonávať užívateľ.
- Nikdy túto jednotku neprevádzkujte, keď je kryt odmontovaný.
- Vždy namontujte túto jednotku na mieste, kde je zabezpečená vhodná ventilácia. Medzi týmto zariadením a stenou nechajte asi 6" (15 cm) medzeru.
- Nepokúšajte sa prevádzkovať túto jednotku, pokiaľ sa akýmkoľvek spôsobom poškodí.
- Táto jednotka je určená na použitie vnútri, použitie tejto jednotky vonku zruší všetky záruky.
- Vždy namontujte túto jednotku bezpečným a stabilným spôsobom.
- Napájacie káble by mali byť smerované tak, aby sa cez ne nechodilo, alebo by mohli byť pritlačené alebo založené, pričom venujte zvláštnu pozornosť káblom pri zástrčkách, bežným zásuvkám a bodu, kde vychádzajú zo zariadenia.
- Čistenie – zariadenie by sa malo čistiť iba podľa odporúčania výrobcu. Pozri strana 27 pre detaily o čistení.
- Teplo – toto zariadenie by malo byť umiestnené mimo tepelných zdrojov, ako sú radiátory, tepelné registre, pece alebo iné produkty (vrátane zariadení), ktoré vyrábajú teplo.
- Zariadenie by malo byť opravené kvalifikovaným personálom, keď:
 - A. Ak na zariadenie padli nejaké predmety, alebo sa naň rozliala nejaká tekutina.
 - B. Zariadenie bolo vystavené dažďu alebo vode.
 - C. Zariadenie nepracuje normálne alebo vykazuje značnú zmenu výkonu.

VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE

Aby ste optimalizovali výkonnosť tohto výrobku, prečítajte si prosím starostlivo tieto pokyny na prevádzku, aby ste sa oboznámili so základnými operáciami tejto jednotky. Tieto pokyny obsahujú dôležité bezpečnostné informácie, týkajúce sa použitia a údržby tejto jednotky. Tento manuál skladujte spolu s jednotkou, pre budúce použitie.

Spoločnosť American DJ® neakceptuje žiadnu zodpovednosť za akékoľvek škody, spôsobené nedodržaním tohto návodu alebo akékoľvek neoprávnené úpravy tejto jednotky.

Pozor! Táto jednotka neobsahuje žiadne časti, ktorých údržbu by mohol vykonávať užívateľ. Nepokúšajte o žiadne opravy, pokiaľ tak urobíte, zneplatníte záruku z výroby. V nepravdepodobnom prípade, keby si vaša jednotka vyžadovala servis, kontaktujte prosím spoločnosť American DJ.

VLASTNOSTI

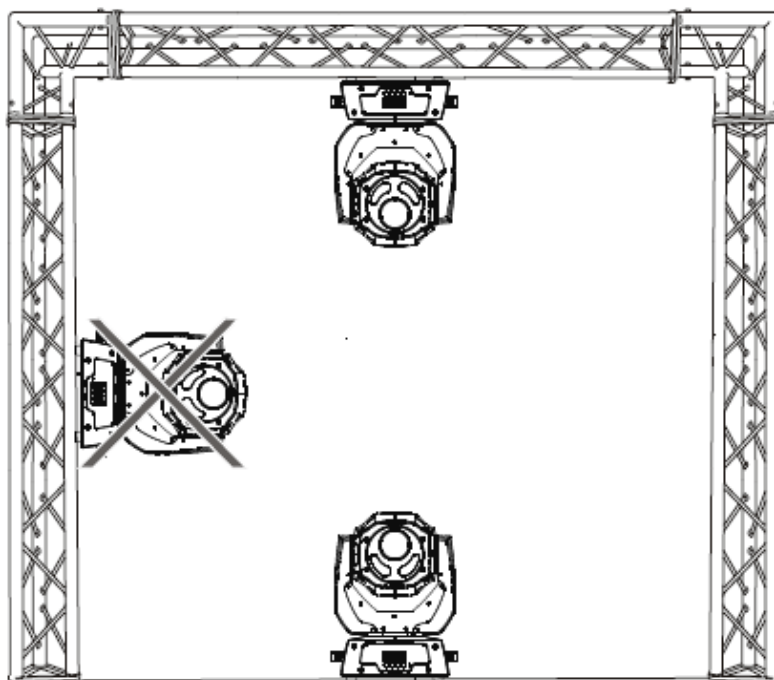
- DMX-512 kompatibilný protokol (Používa buď 12, alebo 14 DMX kanálov)
- 3 prevádzkové režimy – zvukovo aktivovaný, šou režim a DMX regulácia
- Interný mikrofón
- Editovanie a ukladanie scén do pamäte
- Variabilné strobovanie (1-12 fps)
- Prepínateľný 540° až 630° kývavý pohyb
- 270 ° sklopný pohyb
- Digitálny displej pre nastavenie adries a funkcií

MONTÁŽ

Pri inštalácii jednotky trámy oblasti montáže musia byť schopné niesť 10 násobok záťaže bez akejkoľvek deformácie. Pri inštalácii jednotka musí byť zaistená pomocou sekundárneho bezpečnostného pripojenia a príslušným bezpečnostným káblom. Nikdy nestojte priamo pod zariadením, keď montujete, odstraňujete, alebo vykonávate servis na zariadení.

Nadhlavná montáž si vyžaduje veľké skúsenosti, vrátane výpočtu pracovných záťažových limitov, použitého inštaláčného materiálu a pravidelné bezpečnostné inšpekcie všetkých inštaláčnych materiálov a jednotky. Pokiaľ takéto kvalifikácie nemáte, nepokúšajte o inštaláciu sami.

Tieto inštalácie by mali byť raz za rok skontrolované skúsenou osobou.

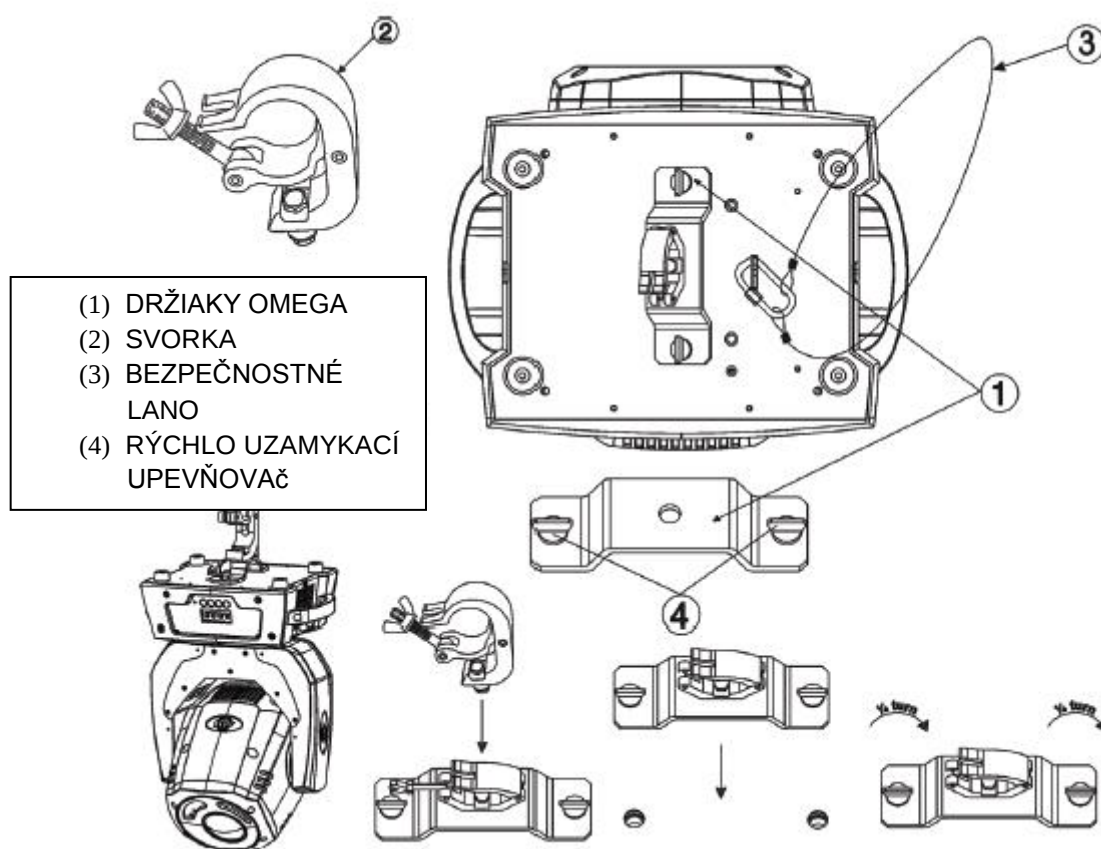


PONUKA (pokračovanie)

Zariadenie Vizi Spot LED PRO je plne prevádzkyschopné v troch rôznych montážnych pozíciách, keď visí zhora nadol zo stropu, je namontované zboku, alebo je položené na rovnej ploche. Aby ste predišli internému poškodeniu jednotky, jednotku nikdy nemontujte

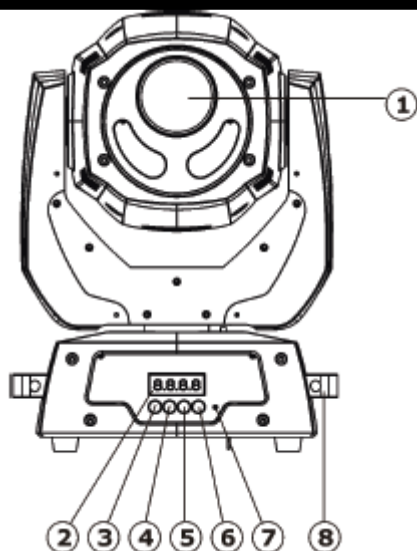
na bok, ako je ilustrované vyššie. Dávajte si pozor, aby bolo toto zariadenie prinajmenšom 0,5 m vzdialené od akéhokoľvek horľavého materiálu (dekorácie a podobne). Vždy používajte a inštalujte dodaný bezpečnostný kábel ako bezpečnostné opatrenie, ktoré má zabrániť náhodnému poškodeniu a/alebo úrazu v prípade, že svorka zlyhá. (pozri ďalšia strana). Na sekundárne pripojenie nikdy nepoužívajte rukoväť na nosenie.

UPOZORNENIE: Vhodná teplota okolia pre toto osvetľovacie zariadenie je od -25° C do 45° C. Neumiestňujte toto osvetľovacie zariadenie do prostredia, kde sú teploty vyššie alebo nižšie, ako sú tie, ktoré sú uvedené vyššie. Toto umožní, aby zariadenie fungovalo čo najlepšie a pomohlo sa tak predĺžiť životnosť zariadenia.

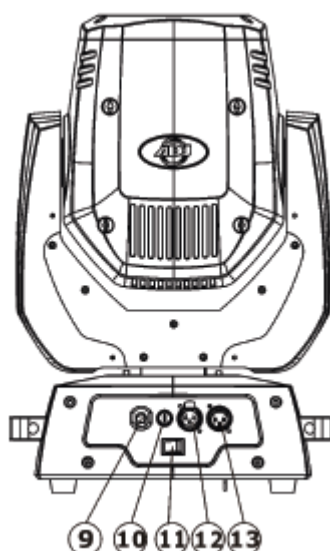


Naskrutkujte jednu svorku pomocou skrutky M12 a matice do omega držiaka. Vložte rýchloupeveňovače prvého držiaka omega do prípadných otvorov na dne Vizi Spot LED PRO. Dotiahnite rýchloupeveňovače až do konca v smere otáčania hodinových ručičiek. Nainštalujte druhý omega držiak. Prevlečte bezpečnostný kábel cez otvory na dne a cez trámový systém alebo cez bezpečný fixačný bod. Vložte koniec karabíny a dotiahnite bezpečnostnú skrutku.

PREDNÁ ČASŤ



ZADNÁ ČASŤ



- 1. Skupina Šošovky** – túto vysoko kvalitnú šošovku je možné zaostrovať v DMX režime. Pozrite si prosím strany 21-25 pre DMX hodnoty a vlastnosti.
- 2. Digitálny displej** – tento displej ukazuje ponuku a prevádzkové funkcie, ktoré si môžete vybrať z:
- 3. Tlačidlo Mode/ESC** – toto tlačidlo sa používa na opustenie ponúk a na rolovanie v niektorých ponukách.
- 4. Tlačidlo Hore** – toto tlačidlo sa používa na rolovanie dopredu, pri navigácii cez systémovú ponuku.
- 5. Tlačidlo Dole** – toto tlačidlo sa používa na rolovanie dozadu, pri navigácii cez systémovú ponuku.
- 6. Tlačidlo Enter** – toto tlačidlo sa používa na výber a potvrdenie na fungovanie, keď pracujete v systémovej ponuke. Toto sa používa na opustenie istých ponúk.
- 7. Mikrofón** – Tento mikrofón prijíma externé nízke frekvencie na spustenie jednotky vo zvukovo aktívnom režime. Tento mikrofón je určený iba na prijímanie nízkofrekvenčného zvuku, poklepanie na mikrofón a vysoké zvuky jednotku nemusia spustiť.
- 8. Nosné rukoväte** – má zabudované rukoväte na nosenie. Dávajte si pozor, aby ste jednotku nosili vždy za zabudované rukoväte. Jednotku nikdy nedvíhajte ani nenoste za hlavu alebo za jarmo. Ťahanie alebo prepravovanie jednotky za nosnú hlavu môže vážne poškodiť jednotku a zrušiť záruku jednotky.
- 9. Vstup napájacieho kábla** – tento kábel je navrhnutý tak, aby vyhovoval elektrickým požiadavkám jednotky. Napätie sa môže meniť v závislosti od miesta, kde túto jednotku pripájate na zdroj prúdu, dávajte si pozor, aby ste pripojili na vhodný zdroj napätia.

OVLÁDAČE A FUNKCIE (pokračovanie)

Nikdy nepoužívajte toto zariadenie, ak bol zemniaci kolík odstránený, alebo sa zlomil. Uzemňovací kolík je navrhnutý tak, aby znížili riziko požiaru, alebo úrazu elektrickým prúdom v prípade, že jednotka trpí vnútorným skratom.

10. Držiak poistky- V tomto kryte je namontovaná 2 ampérová (1 A 220 V) GMA ochranná poistka. Nikdy nepremosťujte poistku, poistka je určená na ochranu elektroniky v prípade silných fluktuácií napájania. Vždy vymeňte poistku za presne takú istú, ako je tá, ktorá sa vymieňa, pokiaľ vám autorizovaný servisný technik spoločnosti AMERICAN DJ nepovie inak.

11. Spínač napájania – tento spína napájania zariadenia „ON“ a „OFF“.

12. XLR výstupný konektor – tento konektor sa používa na prenos prichádzajúceho DMX signálu na ďalšie DMX zariadenie, alebo prenáša signál master/slave do ďalšieho zariadenia Vizi Scan LED PRO v reťazci. Pre čo najlepšie výsledky v režime DMX alebo v režime Master/Slave ukončíte tento jack, ak je to posledná jednotka v reťazci. Pozri „Terminátor“ na strane 8.

13. XLR DMX vstupný jack – tento jack sa používa na príjem prichádzajúceho DMX signálu alebo signálu Master/Slave.

PRÍPRAVA

Napájanie: American DJ® Vizi Spot LED Pro obsahuje elektrickú záťaž, ktorá automaticky vycíti, keď sa zapojí do napájacieho zdroja. S týmto spínačom sa nemusíte starať o správne napájacie napätie, táto jednotka sa dá pripojiť kdekoľvek.

DMX-512: DMX je skratka pre Digital Multiplex. Toto je univerzálny protokol, používaný väčšinou výrobcov osvetľovacích a regulačných zariadení, ako formu komunikácie medzi inteligentnými zariadeniami a regulátormi. DMX regulátor posiela údaje DMX pokynov z regulátora na zariadenie. DMX údaje sa posielajú ako sériové údaje, ktoré cestujú od zariadenia k zariadeniu cez dátovú „IN“ a dátovú „OUT“ XLR svorku, umiestnené na všetkých DMX zariadeniach (väčšina regulátorov má iba svorku DATA „OUT“).

DMX Linking: DMX je jazyk, ktorý umožňuje všetkým typom a modelom rôznych výrobcov, aby sa vzájomne prepojili a prevádzkovali z jedného regulátora, kým sú všetky zariadenia a regulátor DMX kompatibilné. Na zaistenie vhodného prenosu DMX údajov, keď sa používa viacero DMX zariadení sa snažte použiť čo najkratšiu káblovú cestu. Poradie, v ktorom sú zariadenia pripojené na DMX linku neovplyvňuje DMX adresovanie. Napríklad; zariadenie, priradená DMX adresa 1 môže byť umiestnená kdekoľvek v DMX reťazci, na začiatku, na konci alebo kdekoľvek v strede. Preto, prvé zariadenie, regulované regulátorom môže byť posledným zariadením v reťazci. Keď sa zariadeniu priradí DMX adresa 1, DMX regulátor vie poslať ÚDAJE priradené adresy 1 do tejto jednotky, bez ohľadu, kde je umiestnené v DMX reťazci.

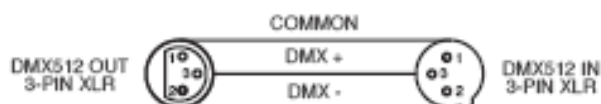
Požiadavky na dátový kábel (DMX kábel) (Pre DMX prevádzku a Master/Slave prevádzku): Vizi Vizi Spot LED PRO je možné regulovať pomocou protokolu DMX-512. Zariadenie Vizi Spot LED PRO môže byť buď 12 alebo 14 kanálová jednotka. DMX adresa je nastavená elektronicky, pričom používa ovládače na bočnom paneli jednotky.

Vaša jednotka a váš DMX regulátor si vyžaduje schválený dátový kábel DMX-512 110 Ohm pre vstup a výstup údajov (Obrázok 1). Odporúčame vám káble Accu-Cable DMX. Ak si vyrábate vaše vlastné káble, určite použite štandardné 110-120 Ohmové tienené káble (Tento kábel sa dá zakúpiť v takmer všetkých obchodoch, ktoré predávajú profesionálne osvetľovacie a zvukové zariadenia). Vaše káble by mali byť vyrobené so zástrčkovým a zásuvkovým XLR konektorom, každý na jednom z koncov kábla. Tak isto nezabudnite, že DMX kábel musí byť pripojený do uzavretého reťazca a nedá sa vetviť.

Upozornenie: Dávajte pozor, aby ste pri výrobe vlastných káblov postupovali podľa obrázkov dva a tri. Na XLR konektore nepoužívajte zemniace oko. Nepripájajte tieniaci vodič kábla na uzemňovacie oko, alebo nechajte, aby tieniaci kontakt prišiel do kontaktu s vonkajším krytom XLR. Uzemnenie tienenia môže spôsobiť skrat a chaotické správanie.



Figure 1



Obrázok 2



Obrázok 3

Konfigurácia kolíkov XLR
Kolík 1 = Zem
Kolík 2 = Dátový komplement (negatívny)
Kolík 3 = Dátová jednotka (pozitívny)

Zvláštna poznámka: Ukončenie linky. Keď sa používajú dlhšie káblové dráhy, môže byť potrebné použiť na poslednej jednotke terminátor, aby sa predišlo chaotickému správaniu sa zariadenia. Terminátor je 90-120 ohmový ¼ wattový rezistor, ktorý je pripojený medzi kolíky 2 a 3 zástrčkového XLR konektora (DATA + a DATA -). Toto zariadenie je vložené do zásuvkového XLR konektora posledného zariadenia vo vašom uzavretom cykle na uzavretie linky. Použitie káblového terminátora (ADJ číslo súčiastky Z-DMX/T) zníži možnosti chybového správania.



Terminátor znižuje chyby signálu a znižuje problémy s prenosom signálu a interferenciou. Odporúča sa pripojiť DMX terminátor (Odpor 120 Ohm 1/4 W medzi PIN 2 (DMX-) a PIN 3 (DMX +) na poslednom zariadení.

Obrázok 4

5 kolíkové XLR DMX konektory. Niektorí výrobcovia používajú na prenos dát 5 kolíkové DMX 512 dátové káble namiesto 3 kolíkových. 5 kolíkové DMX zariadenia môžu byť zaradené do 3 kolíkovej DMX linky. Pri vložení štandardných 5 kolíkových dátových káblov v 3 kolíkovej linke sa musí použiť káblový adaptér, tieto adaptéry sa dajú bežne kúpiť vo väčšine obchodov s elektrickými spotrebičmi. Nasledujúca tabuľka upresňuje správnu konverziu káblov.

Konverzia 3 kolíkového na 5 kolíkový XLR		
Vodič	3 kolík XLR zásuvka (Výst)	5 kolík XLR zásuvka (Vst)
Uzemnenie/tienenie	Kolík 1	Kolík 1
Dátový komplement (- signál)	Kolík 2	Kolík 2
Dátová jednotka (+ signál)	Kolík 3	Kolík 3
Nepoužíva sa		Kolík 4 - Nepoužite
Nepoužíva sa		Kolík 5 - Nepoužite

SYSTÉMOVÁ PONUKA

0	ADDR (ADRES)	AXXX A001		Indikuje, že štartovacia DMX adresa A001 je tak isto nastavením pre podradené zariadenie	
1	TEST	T-01-T-XX		Automaticky otestuje funkciu	
2	PLAY (Prehrať)	RUN (CHOD)	MSTR/ALON (nadradené/nezávislé)	Zariadenie funguje ako „nadradené“ alebo „nezávislé“ pre audio	
		AUDI (Zvuk)	MSTR/ALON (nadradené/nezávislé)	Zariadenie funguje ako „nadradené“ alebo „nezávislé“ pre audio	
		AUTO	Clos/Hold/Auto/Audi – (Zavrieť/pečať/Auto/Zvuk)	Bez DMX stavu	
3	RESE	ALL (Všetky)		Resetuje všetky motory a vráti zariadenie domov	
		SCAN		Resetuje iba motory pre naklonenie/sklopenie	
		COLR (farba)		Resetuje iba motory pre farby	
		GOBO		Resetuje iba motory pre gobo a rotáciu	
		OTHR (INÉ)		Resetuje ostatné motory	
4	TIME	LIFE	0000-9999	Zobrazí celkový počet hodín, ktoré zariadenie	
		CLMP		Vymaže čas chodu lampy	
5	RPAN	ON/OFF		Obráti kývavé pohyby	
6	RTLT	ON/OFF		Obráti sklopné pohyby	
7	FINE	ON/OFF		Prepína 16/8 bitov	
8	DEGR	540/630		Výber stupňa kývania	
9	MIC	M-XX M 70		Citlivosť mikrofónu	
10	DISP (displej)	VALU (hodnota)	D-XX D-00) DXXX(	Zobrazí DMX512 hodnotu každého	
		DON	ON/OFF (ZAP/VYP)	Displej sa po 2 min vypne	
		FLIP (PREKLOPIŤ)	ON/OFF (ZAP/VYP)	Táto funkcia preklopí displej o 180 stupňov	
		LOCK (ZAMKNUŤ)	ON/OFF (ZAP/VYP)	Uzamknutie klávesnice	
		RDMX (externý)	ON/OFF (ZAP/VYP)	Zmena DMX adresy cez externý regulátor	
11	SPEC (Špecifik)	SPOT (bod)	ON/OFF (ZAP/VYP)	Optimalizácia lampy	
		DFSE	ON/OFF (ZAP/VYP)	Resetuje všetky funkcie zariadenia na predvolené	
		FEED	ON/OFF (ZAP/VYP)	Spätná väzba sklopenie/ kývanie (korekcia chyby)	
		FANS	AUTO/HIGH/LOW	Výber režimu ventilátorov	
		HibE	OFF/1-99M15 M	pohotovostný režim	
		VER	V1 0-V9.9	Verzia softvéru	
		ADJU	CODE (Kód)	CXXX	Kód zariadenia *kód je* „C050“
			CH01~CHXX	XXXX (127~128-)	Fixácia motora
12	EDIT (EDITOV)	SEPR (Výber programu)	AUTO IP01-IP07	Vyberte program, ktorý je potrebné editovať	
		STEP(KROK)	S-01- S-48	Nastavte sumu pre váš program	
		SCXX	C-01-C-XX	XXX(0-255(	Edituje kanály každej scény
			TIME (ČAS)	T XXX (001-999(	Čas pre každú scénu
			CEDT	ON/OFF (ZAP/VYP)	Editovať program cez regulátor
		REC.	RE. XX		Automatické uloženie
		RUN (CHOD)	ON/OFF		Test programu

Predvolené nastavenia sú tieňované.

PONUKA ADRESA

AOO1 - A511 (Hodnota) – Tu nastavujete DMX adresu jednotky.

PONUKA TEST -

T-01 - T-XX (Test) – Otestuje funkcie každého kanála.

Poznámka: Niektoré kanály sa nedajú testovať.

PONUKA PREHRAŤ -

RUN – spustí jednotku ako „Master“ alebo v samostatnom režime. Jednotka spustí interný program.

AUDI (Audio) – spustí jednotku ako „Master“ alebo v samostatnom režime, zvukovo aktívnom režime.

AUTO – toto je preventívny režim v prípade, že sa DMX signál stratí. Ďalej tu máte štyri nastavenia, z ktorých si môžete vyberať:

- „Hold“ (podržať) – toto je predvolené nastavenie, ktoré, v prípade, že sa signál stratí, zariadenie „podrží“ posledné nastavenie.
- „Close (Ukončiť)“ – Zariadenie sa vráti do svojej „domovskej“ polohy.
- „Auto“ – Zariadenie prejde do režimu Auto a spustí predprogramovanú šou.
- „„Audí“ - Zariadenie prejde do zvukovo aktivovaného režimu.

PONUKA RESE (RESET) -

ALL – Resetuje všetky motory v jednotke.

SCAN – Resetuje motory naklonenia a kývania.

COLR (Farba) – Resetuje motory farieb.

GOBO – Resetuje gobo motory.

OTHR – Resetuje všetky ostatné motory

PONUKA ČAS -

LIFE – Zobrazí celkový čas chodu zariadenia.

CLMP – Vymaže čas chodu lampy.

PONUKA RPAN (REVERZNÉ KÝVANIE) -

ON/OFF- Keď sa vyberie „On“, obráti kývanie.

PONUKA RTILT (REVERZNÉ SKLOPENIE) -

ON/OFF- Keď sa vyberie „On“, obráti sa sklopenie.

PONUKA FINE -

FINE - prepína medzi 8 bitovým (hrubým) a 16 bitovým (jemným) sklopným a kývavým pohybom. Toto tak isto prepína DMX kanálový režim medzi 12 kanálovým (8 bitovým) a 14 kanálovým (16 bitovým) DMX režimom.

PONUKA DEGR (STUPEŇ) -

540/630 – Prepne stupeň Kývania medzi 630 a 540.

PONUKA MIC (MIKROFÓN) -

M-01-M-70 – S touto funkciou môžete urobiť vnútorný mikrofón viac alebo menej citlivý na zvuk.

PONUKA DISPLEJ -

VALU (DMX-512 Value) – Zobrazí DMX -512 hodnotu každého kanála.

D ON – Displej sa vypne po 2 minútach.

FLIP – „Preklopí“ digitálny displej 180°.

LOCK – keď je aktivovaný, tlačidlá sa automaticky zablokujú. Pozri strana 13 pre viac informácií.

PONUKA SPEC -

RDMX – Nechá vás nastaviť adresy DMX cez externý regulátor

SPOT – toto poskytne bodový lúč pre lepšiu optimalizáciu lampy.

DFSE (Predvolené nastavenie) – Resetuje jednotku na predvolené nastavenia.

FEED – Spätná väzba Kývanie/Sklopenie (oprava chyby) zapnutie/vypnutie.

FANS – vyberte režim chodu ventilátorov.

HIBE – Táto vlastnosť automaticky odpojí lampu a krokovacie motory. Pozrite si prosím stranu 16.

VER (Verzia) – zobrazí verziu softvéru.

ADJU – Kalibračné funkcie

PONUKA EDITOVAŤ -

SEPR (AUTO IP01 - IP07) – umožní vám editovať akýkoľvek zo 7 interných programov.

SYSTÉMOVÁ PONUKA (pokračovanie)

STEP (S-01 - S-48) – Toto sú kroky medzier, do ktorých zapisujete váš program. Spolu je tu 48 krokov. Pozri **Editovanie programu.**

STXX (SC01 – SC48) – Toto sú scény, ktoré sú uložené vo vašom programe. Spolu je tu 30 scén.

REC – toto automaticky uloží váš zákaznícky program.

RUN - toto spustí váš zákaznícky program.

Ponuka palubného systému. zariadenie Vizi Scan LED PRO prichádza s jednoduchým navigačným systémom ponuky. Táto ďalšia časť bude detailne popisovať každý príkaz v systémovej ponuke.

Na vstup do hlavnej ponuky nájdite tlačidlo MODE/ESC (3) v prednej časti jednotky. Stlačte tlačidlá UP (hore) (5) alebo DOWN (dole) (6) až kým sa nedostanete funkciu, ktorú chcete zmeniť. Keď ste sa dostali do funkcie ktorú si želáte zmeniť, stlačte tlačidlo Enter. Znovu stlačte tlačidlo Up alebo Down na zmenu funkcie. Keď sú už vaše zmeny vykonané, stlačte tlačidlo Enter na zablokovanie zmien v pamäti, ak sa tlačidlo Enter nestlačí do ôsmich sekúnd, systém sa automaticky vráti do časti menu. Na ukončenie bez akýchkoľvek zmien stlačte tlačidlo **Mode/Esc.**

ADDR **HLAVNÁ PONUKA** -

ADDR DMX Nastavenie adresy cez riadiacu dosku -

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „ADDR, potom stlačte ENTER.
4. Teraz displej zobrazí „A001“. Prispôsobí DMX adresu stlačením tlačidiel UP alebo DOWN.
5. Na potvrdenie stlačte ENTER.
6. Stlačte tlačidlo MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

Keď na displeji je „A001, môžete stlačiť tlačidlá Hore alebo Dole na zmenu štartovacej DMX adresy.

HLAVNÁ PONUKA TEST -

TEST – toto otestujete funkciu každého kanála.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „TEST“, potom stlačte ENTER.
3. Displej zobrazí „T-01“. Teraz môžete stlačiť tlačidlo hore a otestovať rôzne kanály.
4. Na ukončenie stlačte MODE/ENTER.

HLAVNÁ PONUKA PREHRAŤ -

RUN – Spustí jednotku ako „master (nadradený)“ v konfigurácii Master/slave alebo ako samostatná jednotka.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „PLAY“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RUN“, potom stlačte ENTER.
4. Stlačte tlačidlo UP alebo DOLE na výber „MSTR“ alebo „ALON“, vyberte vašu voľbu stlačením ENTER, na displeji začne blikať „PASS“ a zariadenie začne fungovať.

AUDI – Spustí jednotku v režime aktívneho zvuku ako „master“, alebo ako samostatná jednotka.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „PLAY“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „AUDI“, potom stlačte ENTER.
4. Stlačte tlačidlo UP alebo DOLE na výber „MSTR“ alebo „ALON“, vyberte vašu voľbu stlačením ENTER, na displeji začne blikať „PASS“ a zariadenie začne fungovať.

AUTO –toto je preventívny režim v prípade, že stratíte DMX signál. Zariadenie má 4 režimy z ktorého je možné vybrať, pozrite si prosím stranu 10 na popis 4 režimov -

1. Vstúpte do hlavnej ponuky stlačením tlačidla MODE/ESC.

SYSTÉMOVÁ PONUKA (pokračovanie)

2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „PLAY“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „AUTO“, potom stlačte ENTER.
4. Teraz si môžete vyberať medzi „CLOSE“, „HOLD“, „AUTO“, alebo „AUDI“. „HOLD“ je predvolené nastavenie.
5. Vyberte režim, v ktorom chcete, aby zariadenie bežalo v prípade straty DMX signálu a stlačte Enter.

HLAVNÁ PONUKA RESE -

ALL - Keď aktivujete túto resetovaciu funkciu, zariadenie začne resetovať všetky motory.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RESE“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „ALL“.
4. Stlačte ENTER na resetovanie všetkých motorov, alebo stlačte MODE/ESC na zrušenie a návrat do hlavnej ponuky.

SKAN - Keď aktivujete túto funkciu resetovania, zariadenie zresetuje iba motor kývania/sklopenia.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RESE“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SCAN“.
4. Stlačte ENTER na resetovanie motorov kývania/sklopenia, alebo stlačte MODE/ESC na zrušenie a návrat do hlavnej ponuky.

COLR - - Keď aktivujete túto funkciu resetovania, zariadenie zresetuje iba motor farebného kolesa.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky stlačením tlačidla **MODE/ESC**.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RESE“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „COLR“.
4. Stlačte ENTER na resetovanie motora gobo kolesa, alebo stlačte MODE/ESC na zrušenie a návrat do hlavnej ponuky.

GOBO - Keď aktivujete túto funkciu resetovania, zariadenie zresetuje iba motor gobo kolesa.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky stlačením tlačidla **MODE/ESC**.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RESE“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „GOBO“.
4. Stlačte ENTER na resetovanie motora gobo kolesa, alebo stlačte MODE/ESC na zrušenie a návrat do hlavnej ponuky.

OTHR — Keď aktivizujete túto funkciu resetovania, zariadenie resetuje všetky ostatné motory, ktoré nie sú uvedené v ponuke RESET.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky stlačením tlačidla **MODE/ESC**.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RESE“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „OTHR“.
4. Stlačte ENTER na resetovanie všetkých ostatných motorov, alebo stlačte MODE/ESC na zrušenie a návrat do hlavnej ponuky.

HLAVNÁ PONUKA ČAS -

LIFE - Pomocou tejto funkcie môžete zobrazit' celkový čas chodu zariadenia.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „TIME“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „LIFE“, potom stlačte ENTER.
4. Stlačte **MODE/ESC** na návrat do hlavnej ponuky.

CLMP - Pomocou tejto funkcie môžete vymazať čas chodu lampy.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.

SYSTÉMOVÁ PONUKA (pokračovanie)

2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „TIME“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „CLMP“, potom stlačte ENTER.
4. Na potvrdenie stlačte ENTER.
5. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

PONUKA RPAN -

RPAN — pohyb kývania sa revertuje.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RPAN“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na deaktiváciu tejto funkcie.
4. Na potvrdenie stlačte ENTER.
5. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

PONUKA RTLT

RTILT — pohyb sklopenia sa revertuje.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RTLT“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na deaktiváciu tejto funkcie.
4. Na potvrdenie stlačte ENTER.
5. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

PONUKA FINE -

FINE - prepína medzi 8 bitovým (hrubým) a 16 bitovým (jemným) sklopným a kývavým pohybom. Toto tak isto prepína DMX kanálový režim medzi 12 kanálovým (8 bitovým) a 14 kanálovým (16 bitovým) DMX režimom.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „FINE“, potom stlačte ENTER.
4. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na deaktiváciu tejto funkcie.
5. Na potvrdenie stlačte ENTER.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

PONUKA DEGR (STUPEŇ) -

DEGR — Pomocou tejto funkcie môžete prepnúť stupeň Kývania.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „DEGR“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na výber „630“ alebo „540“.
4. Na potvrdenie vášho výberu stlačte ENTER.
5. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

PONUKA MIC (MIKROFÓN) -

MIC — dá sa zvýšiť alebo znížiť citlivosť interného mikrofónu.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „MIC“, potom stlačte ENTER.
3. Displej zobrazí „M-01“.
4. Stlačte tlačidlo UP alebo DOWN na prispôsobenie citlivosti mikrofónu od "M-01 – M -99“.
5. Stlačte ENTER na potvrdenie toho, že ste dosiahli tú úroveň citlivosti mikrofónu, ktorú si želáte.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

HLAVNÁ PONUKA DISP –

VALU – Zobrazí DMX -512 hodnotu každého kanála -

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „DISP“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „VALU“, potom stlačte ENTER.
4. Displej by mal teraz zobraziť „D-00“. Stlačte tlačidlo Hore na výber želaného kanála. Ak vyberiete „D-05“, displej zobrazí iba DMX hodnotu 5-teho kanála.
5. Na potvrdenie stlačte ENTER.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

Teraz sa displej zmení na DMX hodnotu piateho kanála.

D ON s touto zapnutou funkciou sa displej vypne po 2 minútach.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „DISP“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „D ON“, potom stlačte ENTER.
4. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na deaktiváciu tejto funkcie.
5. Na potvrdenie stlačte ENTER.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

FLIP – Táto funkcia preklolí displej o 180 stupňov.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „DISP“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „FLIP“, potom stlačte ENTER.
4. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na deaktiváciu tejto funkcie.
5. Na potvrdenie stlačte ENTER.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

LOCK – S touto funkciou môžete aktivovať stav automatického uzamknutia kláves. Keď je aktivovaná táto funkcia, tlačidlá sa automaticky uzavrujú po 15 sekundách po poslednom stlačení tlačidla. Aby ste deaktivovali stav uzamknutia kláves, stlačte počas 3 sekúnd tlačidlo Mode/Esc.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „DISP“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „ALL“, potom stlačte ENTER.
4. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na deaktiváciu tejto funkcie.
5. Na potvrdenie stlačte ENTER.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

HLAVNÁ PONUKA SPEC -

RDMX s touto funkciou ste schopní zmeniť DMX adresu cez akýkoľvek DMX regulátor. Táto funkcia je z výroby už nastavená na "zapnutá".

1. Vstúpte do hlavnej ponuky stlačením tlačidla MODE/ESC.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPEC“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RDNX“, potom stlačte ENTER.
4. Stlačte tlačidlo HORE na výber „ON“ na zapnutie tejto funkcie alebo „OFF“ na jej deaktiváciu.
5. Stlačte ENTER na potvrdenie a „PASS“ začne rýchlo blikať.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

Na použitie tejto funkcie postupujte podľa pokynov:

SYSTÉMOVÁ PONUKA (pokračovanie)

Na prispôsobenie adresy vašej jednotky musíte ísť najprv na adresu, ktorá je momentálne nastavená. Odtiaľto môžete adresu upraviť. Najprv si dajte pozor, aby boli všetky kanály nastavené na hodnotu „0“.

1. Na vašom DMX regulátore nastavte DMX hodnotu Kanála 1 na hodnotu "7".
2. Teraz nastavte DMX hodnotu kanála 2 na hodnotu „7“ na prispôsobenie štartovacej adresy od 1 po 255. Na nastavenie adresy medzi 256 a 511 na kanáli 2 na hodnotu „8“.
3. Nastavte DMX hodnotu kanála 3 na vami želanú štartovaciu adresu. Toto zaberie okolo 20 sekúnd predtým, než jednotka prijme novú DMX adresu.

PRÍKLAD: Takže, ak chcete, aby adresa bola 57, musíte najprv nastaviť adresu, ktorá je jednotke aktuálne pridelená. Postup na nastavenie hodnoty Kanála 1 na „7“, hodnoty kanála 2 na "7" a kanála 3 na "57".

2. PRÍKLAD: Takže, ak chcete, aby adresa bola 420, musíte najprv nastaviť adresu, ktorá je jednotke aktuálne pridelená. If you want the set the address to 420, set Channel 1s 'value to „7“ Channel 2s 'value to „8“and Channel 3s to."164" (256 + 164 = 420)

SPOT – s touto funkciou môžete nastaviť lampu cez ovládaciu dosku. Clona sa otvorí a LED sa dá prispôbiť. V tomto režime zariadenie nebude reagovať na akýkoľvek riadiaci signál.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPEC“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPOT“, potom stlačte ENTER.
4. Displej zobrazí „ON/OFF“.
5. Stlačte tlačidlo HORE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na jej vypnutie.
6. Na potvrdenie stlačte ENTER.
7. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

DFSE- s touto funkciou môžete obnoviť výrobné nastavenia zariadenia. Všetky nastavenia sa prestavia na predvolené hodnoty. Akákoľvek editovaná scéna sa stratí. Pri obnove nastavenia z výroby sa jednotka musí nastaviť na adresu, ktorú jednotka mala, keď ste začali editovať.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPEC“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „DFSE“, potom stlačte ENTER.
4. Displej zobrazí „ON/OFF“.
5. Stlačte tlačidlo HORE na displeji na zapnutie tejto funkcie alebo na jej vypnutie.
6. Na potvrdenie stlačte ENTER.
7. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

Keď ukončíte túto funkciu, jednotka začne načítavať údaje.

FEED – s touto funkciou môžete vypnúť a zapnúť korekciu chyby Sklopenia/kývania. Toto automaticky opraví kývanie/sklopenie, ak je mimo miesta.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPEC“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „FEED“, potom stlačte ENTER.
4. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na displeji na zapnutie tejto funkcie, alebo na deaktiváciu tejto funkcie.
5. Na potvrdenie stlačte ENTER.
6. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

FANS – s touto funkciou si môžete vybrať medzi nastavením ventilátora – Vysoký výkon alebo Auto. Predvolené nastavenie je Auto.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky stlačením tlačidla MODE/ESC.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „FANS“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE alebo DOLE na výber „HIGH“ alebo „AUTO“.
4. Na potvrdenie vášho výberu stlačte ENTER.
5. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

HIBE - s touto funkciou môžete nechať jednotku, aby automaticky vypla lampu a krokovacie motory. Predvolené nastavenie je 15 minút. Po 15 minútach, pokiaľ jednotka nedostane DMX signál, jednotka automaticky odstaví lampu a motory. Táto vlastnosť predlžuje životnosť lampy a motorov. Odstavný čas sa dá nastaviť od OFF (bez odstavenia) alebo 1 – 99 minút. Keď sa už lampy a motory odstavili, sama sa zresetuje, keď dostane DMX signál. Keď sa funkcia nastaví na OFF, lampy a motory sa nevypnú, pokiaľ sa neodpojí napájanie.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky stlačením tlačidla MODE/ESC.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPEC“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá hore alebo dole, aby ste prispôbili odstavný čas.
4. Na potvrdenie vášho výberu stlačte ENTER.
5. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

VER - túto funkciu použite na zobrazenie verzie softvéru jednotky.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPEC“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „VER“, potom stlačte ENTER.
4. Displej zobrazí „V-1.0“, displej môže tak isto zobraziť „V-2.0“, „V-9.9“ a podobne.
5. Na ukončenie stlačte MODE/ENTER.

ADJU – použitie tejto funkcie je kvôli kontrole, či sú všetky motory zalícované a na nastavenie akýchkoľvek motorov, ktoré nie sú.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SPEC“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „ADJU“, potom stlačte ENTER.
4. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „CODE“, potom stlačte ENTER.
5. Displej zobrazí „CXXX“, kde XXX predstavuje kalibračné heslo. Kalibračné heslo je „C050“. Použite tlačidlá HORE alebo DOLE na zadanie správneho hesla.
6. Keď už bolo zadane správne heslo, displej zobrazí „CHXX“, kde „XX“
7. Vyberte želaný kanál, ktorý chcete kalibrovať stlačením tlačidiel HORE alebo DOLE a potom zadajte ENTER na potvrdenie.
8. Displej potom zobrazí „xxxx“, kde „xxxx“ je pre kalibrované hodnoty.
9. Prispôbte želanú hodnotu kalibrácie od – 128 a 127 stláčaním tlačidiel HORE a DOLE. Ako rolujete hore a dolu cez hodnoty kalibrácie, začítate jemné zmeny v kolese alebo motore, ktorý sa pokúšate kalibrovať.
10. Keď už dosiahnete vašu želanú kalibráciu, stlačte ENTER na potvrdenie a uzamknutie vašej kalibrácie.
11. Keď ste už úplne skončili, stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

EDIT - Táto položka ponuky vám umožňuje zapísať program do internej pamäte zariadenia (EEPROM) cez ovládací panel alebo cez externý regulátor. Pozrite si **strany 17-18** pre detailné pokyny.

SEPR (IP01-IP07) – pomocou tejto funkcie môžete editovať akýkoľvek z interných programov (IP01-IP07)

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „EDIT“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „LIFE“, potom stlačte ENTER.
4. Displej zobrazí „IPXX“. „XX“ predstavuje 01-07. Stláčajte tlačidlo DOLE, aby ste si našli váš želaný program, ktorý chcete editovať. Stlačte ENTER na editovanie vybraného programu.
5. Stlačte ENTER na uloženie na ukončenie stlačte MODE/ESC.

STEP(S-01 - S-48) - s touto funkciou môžete definovať počet krokov vo vašom individuálnom Programu.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „EDIT“, potom stlačte ENTER.

SYSTÉMOVÁ PONUKA (pokračovanie)

3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „STEP“, potom stlačte ENTER.
4. Displej zobrazí „S-01“, toto je pre prvý krok vášho programu. V „Run“ môžete vyvolať až 48 scén. Napríklad, ak sa zobrazí „S-05“, znamená to, že „Run“ spustí prvých 5 scén, ktoré ste uložili v „Edit“.
5. Stlačte ENTER na uloženie na ukončenie stlačte MODE/ESC.

SCXX (SC01 - SC48) - S TOUTO FUNKCIOU SI MÔŽETE VYBERAŤ ČÍSLA SCÉN VO VAŠOM PROGRAME.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „EDIT“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „SC01“.
4. Displej zobrazí „S-01“, toto je pre prvú scénu vášho programu. Môžete vyvolať až 48 scén. Napríklad, ak sa zobrazí „SC05“, znamená to, že „Run“ spustí prvých 5 scén, ktoré ste uložili v „Edit“.
5. Stlačte ENTER na uloženie na ukončenie stlačte MODE/ESC.

REC – S touto funkciou môžete zaznamenávať automaticky scény pre externý regulátor.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „EDIT“, potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „REC“.
4. Displej zobrazí „RE.XX“, kde „XX“ je číslo scény v internej pamäti, kde sa ukladajú scény z regulátora.
5. Stlačte tlačidlo HORE alebo DOLE, aby ste si vybrali želané číslo scény.
6. Stlačte ENTER na potvrdenie a zariadenie zaznamená scény z externého regulátora.
7. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

RUN S funkciou “RUN” môžete spustiť váš vopred pripravený program. Môžete nastaviť počet krokov pod krokom (S-01- S-48).

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „EDIT“, potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „RUN“, potom stlačte ENTER.
4. Stláčajte buď hore, alebo dole, na výber „On“ alebo „Off“. Aby ste spustili váš program, vyberte „On“ a na potvrdenie stlačte ENTER.
5. Stlačte MODE/ESC na návrat do hlavnej ponuky.

EDITOVACÍ PROGRAM

Postup editovania 1: Používajte iba riadiacu dosku.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „EDIT“. Stlačte ENTER.
3. Displej zobrazí „SCXXX“, kde „X“ je znovu číslo scény. Napríklad „SC01“ sa zobrazí, to znamená, že budete editovať scénu 1, stlačte ENTER. Môžete zmeniť číslo scény stlačením tlačidla HORE.
4. Stlačte ENTER, displej zobrazí „C-X“, kde „X“ je znovu číslo kanála. Ak sa zobrazí „C-01“, editujete kanál 1 vami vybranej scény, stlačte ENTER. Môžete zmeniť číslo kanála stlačením číselného tlačidla.
5. Displej zobrazí hodnotu DMX pre hodnotu kanála, ktorý sa práve edituje. Zobrazí sa ako „11XX“, je pre Kanál 11 editovanej scény, kde je hodnota DMX „XX“.
6. Prispôbte hodnotu DMX stlačením tlačidla UP, až kým nedostanete očakávaný efekt pre tento kanál.
7. Stlačte ENTER na vstup do editovania ďalších kanálov scény.
8. Opakujte kroky 5-8, až kým neukončíte nastavenie všetkých DMX hodnôt pre všetky kanály tejto scény, každá scéna má maximálne 15 kanálov.
9. Keď sú už dokončené všetky kanály, na displeji bude blikať „TIME“.
- „TIME“ – toto sa objaví ako čas, potrebný na zbehnutie tejto scény.
10. Stlačte ENTER na editovanie potrebného času, displej zobrazí „TXXX“, „X“ predstavuje čas, potrebný na chod tejto scény. Napríklad, „T002“ znamená, že scéna 1 potrebuje na svoj chod 0,4 s, „T015“ znamená, že scéna 1 potrebuje na chod 3 sekundy.

EDITOVANIE PROGRAMU (pokračovanie)

11. Prispôsobte potrebný čas stlačením tlačidla HORE.

12. Stlačte ENTER na uloženie nastavení scény, ktorú práve editujete, displej sa zmení na ďalšiu scénu automaticky. 13. Opakujte kroky 3-12 na editovanie ostatných scén, môžete editovať a uložiť maximálne 48 scén.

14. Na ukončenie stlačte MODE/ESC, teraz ste editovali a uložili scény pomocou ovládacieho panela. Počet krokov sa dá definovať pod „STEP“ a scény sa dajú vyvolať pod „RUN“. Na spustenie scén pozri strana 17.

Postup editovania 2: Použitie externého regulátora (manuálne nastaví scénu jednu po druhej):

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.

2. Vyberte „EDIT“ stlačením tlačidla UP alebo DOWN, stlačte ENTER.

3. Displej zobrazí „SC01“.

4. Stlačte ENTER, displej zobrazí „C-01“.

5. Vyberte „EDIT“ stlačením tlačidla DOWN a stlačte ENTER.

6. Displej zobrazí „OFF“, stlačte tlačidlo HORE, aby sa zobrazilo „ON“ a stlačte ENTER.

7. Displej zobrazí „SCO2“. Úspešne ste stiahli prvú scénu.

8. Prispôsobte čas kroku stlačením tlačidla HORE.

9. Teraz vo vašom regulátore vyvolajte druhú scénu.

10. Opakujte kroky 7-9, až kým sa nestiahnu všetky želané scény.

11. Na ukončenie stlačte MODE/ENTER. Počet krokov sa dá definovať pod „STEP“ a scény sa dajú vyvolať pod „RUN“.

Postup editovania 3: Automaticky zaznamenaná vybrané scény z externého regulátora.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.

2. Vyberte „EDIT“ stlačením tlačidla UP alebo DOWN, stlačte ENTER.

3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa na displeji nezobrazí „STEP“, potom stlačte ENTER.

4. Teraz prispôbte a nastavte počet krokov stlačením tlačidiel HORE alebo DOLE. Stlačte ENTER na potvrdenie počtu krokov a krátko sa zobrazí „PASS“.

5. Teraz stláčajte tlačidlo DOLE, až kým sa nezobrazí „REC“ a potom stlačte ENTER.

6. Displej zobrazí „RE.XX“, kde „XX“ je číslo scény v internej pamäti, kde sa ukladajú scény z regulátora. Stlačte ENTER, keď ste si vybrali číslo scény.

7. Vyvolajte scény z regulátora a zariadenie automaticky zaznamená scény z regulátora. Potom, ako boli scény v takom počte, ako bol vybraný v ponuke „STEP“ načítané do zariadenia, zastaví postup a vráti sa do predchádzajúcej ponuky.

8. Stlačte MODE/ESC na ukončenie ponuky „EDIT“ a návrat do hlavnej ponuky.

CHYBOVÉ KÓDY

Keď sa pripojí napätie, jednotka automaticky vstúpi do režimu „RESET/test“. Tento režim privedie všetky interné motory do polohy domov. Ak je tu interný problém s jedným alebo viacerými motormi, začne blikať chybový kód na displeji v tvare „XXEr“, kde XX predstavuje číslo funkcie. Napríklad, keď sa na displeji zobrazí „03Er“, znamená to, že je tu istý typ chyby v motore kanála 3. Ak počas štartovacieho procesu dôjde k viacerým chybám, budú na displeji blikať všetky. Napríklad: Pokiaľ má zariadenie chybu na kanáli 1, kanáli 2 a kanáli 3 súčasne, uvidíte blikať chybovú správu „01Er“, „02Er“ a „05Er“ 5 krát.

Pokiaľ dôjde k chybe počas počiatočnej štartovacej procedúry, zariadenie bude samogenerovať druhý resetovací signál a bude sa snažiť znovu zalícovať všetky motory a opraviť chyby, pokiaľ chyby pretrvávajú aj po druhom pokuse, je potrebné urobiť tretí pokus.

Pokiaľ sa po treťom pokuse neopravia všetky chyby, zariadenie urobí nasledovné určenia:

1) 3 ALEBO VIAC CHÝB – Zariadenie nemôže správne fungovať s tromi alebo viacerými chybami, v dôsledku toho sa zariadenie prepne samo do pohotovostného režimu, kým sa vykonajú následné opravy.

2) MENEJ AKO 3 CHYBY – zariadenie má menej ako 3 chyby, z toho vyplýva že väčšina ostatných funkcií bude správne fungovať. Zariadenie sa pokúsi fungovať normálne, až kým sa chyba nebude dať odstrániť technikom. Príslušné chyby zostanú blikať na displeji ako pripomienka interných chýb.

CHYBOVÉ KÓDY (pokračovanie)

01ER- PAN CHYBA POHYBU:

Táto správa sa objaví po resete zariadenia ak dôjde k poruchám v magnetickom indexovacom obvode kývania - rukoväť (pokazil sa senzor alebo chýba magnet), alebo je tu porucha motora (chybný motor alebo chybný pohon IC motora na hlavnom PCB).

03ER – CHYBA SKLOPNÉHO POHYBU:

Táto správa sa objaví po resete zariadenia ak dôjde k poruchám v magnetickom indexovacom obvode sklopenia (pokazil sa senzor alebo chýba magnet), alebo je tu porucha krokovacieho motora (chybný motor alebo chybný pohon IC motora na hlavnom PCB).

05ER – CHYBA FAREBNÉHO KOLESA:

Táto správa sa objaví po resete zariadenia ak dôjde k poruchám v magnetickom indexovacom obvode sklopenia (pokazil sa senzor alebo chýba magnet), alebo je tu porucha krokovacieho motora (chybný motor alebo chybný pohon IC motora na hlavnom PCB).

06ER – CHYBA ROTÁCIE GOBA:

Táto správa sa objaví po resete zariadenia ak dôjde k poruchám v magnetickom indexovacom obvode sklopenia (pokazil sa senzor alebo chýba magnet), alebo je tu porucha krokovacieho motora (chybný motor alebo chybný pohon IC motora na hlavnom PCB).

07ER – CHYBA ROTÁCIE GOBA:

Táto správa sa objaví po resete zariadenia ak dôjde k poruchám v magnetickom indexovacom obvode sklopenia (pokazil sa senzor alebo chýba magnet), alebo je tu porucha krokovacieho motora (chybný motor alebo chybný pohon IC motora na hlavnom PCB).

08ER – CHYBA HRANOLA:

Táto správa sa objaví po resete zariadenia ak dôjde k poruchám v magnetickom indexovacom obvode sklopenia (pokazil sa senzor alebo chýba magnet), alebo je tu porucha krokovacieho motora (chybný motor alebo chybný pohon IC motora na hlavnom PCB).

10ER – CHYBA ZAOSTRENIA:

Táto správa sa objaví po resete zariadenia ak dôjde k poruchám v magnetickom indexovacom obvode sklopenia (pokazil sa senzor alebo chýba magnet), alebo je tu porucha krokovacieho motora (chybný motor alebo chybný pohon IC motora na hlavnom PCB).

PREVÁDZKA

Prevádzkové režimy Vizi Scan LED PRO môže pracovať v troch rôznych režimoch. Táto ďalšia časť bude uvádzať detaily v prevádzkových režimoch.

• Samostatný režim -

Jednotka bude reagovať na zvuk, alebo prejde cez zabudované programy.

• Režim Master/Slave -

Môžete prepojiť až do 16 jednotiek spolu do uzavretého reťazca, aby ste dosiahli synchronizovanú svetelnú šou bez potreby externého regulátora. Jednotka bude reagovať na zvuk, alebo prejde cez zabudované programy.

• Režim regulácie DMX -

Táto funkcia vám umožní regulovať všetky individuálne vlastnosti zariadenia so štandardným DMX-512 regulátorom, ako je napríklad Elation® Show DesignerTM.

Univerzálna DMX regulácia: Táto funkcia vám umožňuje použiť univerzálny DMX 512 regulátor, ako je napríklad Elation® DMX OperatorTM alebo Elation® Show DesignerTM na reguláciu pohybu hlavy, kola farieb, kola gobo, hranulu a clony (stroboskopu).

DMX regulátor vám umožní vytvoriť jedinečné programy, ktoré sú šité na vaše individuálne potreby.

1. zariadenie Vizi Scan LED PRO má 12 kanálový DMX režim a 14 kanálový DMX režim. Na výber vášho želaného DMX režimu si prosím pozrite stranu 13 ponuku „FINE“ a pozrite si strany 21-25 na detailný popis DMX funkcií.

2. Na reguláciu vášho zariadenia v režime DMX, postupujte podľa nastavovacích postupov

Na stranách 10-12, ako aj nastavovacie špecifikácie, ktoré sú priložené s vaším DMX regulátorom.

PREVÁDZKA (pokračovanie)

3. Použite stlmovacie regulátora, ktoré regulujú rôzne vlastnosti zariadenia DMX.
4. Toto vám umožní vytvoriť si vaše vlastné programy.
5. Postupujte podľa pokynov na strane 11 na nastavenie DMX adresy.
6. Pre dlhšie káble (dlhšie ako 100 stôp) použite na poslednom zariadení terminátor.
7. Na pomoc pri prevádzkovaní v režime DMX konzultujte návod, ktorý je priložený k vášmu DMX regulátoru.

Samostatný (zvukovo aktívny alebo program auto): Tento režim umožňuje jednej jednotke, aby bežala v rytme hudby, alebo prechádzala cez zabudovaný program.

1. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „PLAY“ a potom stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „AUTO“, a potom stlačte ENTER.
4. Stlačte tlačidlo UP na výber „OFF“, „RUN“ alebo „AUDI“. „RUN“ nechá jednotku zbehnúť zabudovaný program. „AUDI“ urobí jednotku zvukovo aktívnou.
5. Vyberte režim a stlačte ENTER na potvrdenie.
6. Stlačte MODE/ESC, ak sa chcete vrátiť do hlavnej ponuky.
7. Šou môžete zmeniť, alebo invertovať funkcie kývania a sklopenia v systémovej ponuke podľa pokynov na strane 13.

Prevádzka Master-Slave (zvukovo aktívny alebo program auto): Táto funkcia vám umožní prepojiť až 16 jednotiek spolu a pracovať bez regulátora. Jednotky dokážu spustiť zabudovaný program, alebo bežať v zvukovo aktívnom režime. V režime Master-Slave bude jedna jednotka fungovať ako riadiaca jednotka a ostatné budú reagovať na programy riadiacej jednotky. Akákoľvek jednotka môže fungovať ako „Master“ alebo ako „Slave“.

1. Použitím štandardných káblov XLR mikrofónu môžete prepojiť jednotky do uzavretého reťazca cez XLR konektor vzadu na jednotke. Nezabudnite, zástrčkový XLR konektor je vstup a zásuvkový XLR konektor je výstup. Prvé zariadenie v reťazci (master) bude využívať iba zásuvkový XLR konektor – posledné zariadenie v reťazci bude používať iba zástrčkový XLR konektor. V prípade použitia dlhších káblov vám navrhujeme použitie terminátora na poslednom zariadení.
2. Vstúpte do hlavnej ponuky.
2. Stláčajte tlačidlo HORE, až kým sa nezobrazí „PLAY“ a potom stlačte ENTER.
3. Stlačte tlačidlo HORE na výber medzi „RUN“ a „AUDI“. „RUN“ nechá jednotkám zbehnúť zabudovaný program. „AUDI“ urobí jednotky zvukovo aktívnou.
4. Stlačte tlačidlo UP na výber „ALON“ alebo „NAST“. Čo znamená samostatný režim; alebo režim master/slave.
5. Vyberte režim a stlačte ENTER na potvrdenie.
6. Stlačte MODE/ESC, ak sa chcete vrátiť do hlavnej ponuky.
7. Šou môžete zmeniť, alebo invertovať funkcie kývania a sklopenia v systémovej ponuke podľa pokynov na strane 13.

14 KANÁLOVÝ REŽIM

Kanál	hodnota	funkcia
1	0 - 255	KÝVAVÝ POHYB 8 BITOVÝ
2	0 - 255	KÝVAVÝ POHYB JEMNÝ 16 BITOVÝ
3	0 - 255	SKLOPNÝ POHYB 8 BITOVÝ
4	0 - 255	SKLOPNÝ POHYB JEMNÝ 16 BITOVÝ
5	0 - 14 15 - 29 30 - 44 45 - 59 60 - 74 75 - 89 90 - 104 105 - 119 120 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	FAREBNÉ KOLESO OTVORENÉ FARBA 1 FARBA 2 FARBA 3 FARBA 4 FARBA 5 FARBA 6 FARBA 7 FARBA 8 EFEKT DÚHY SMEROM DOPREDU RÝCHLO - POMALY BEZ ROTÁCIE EFEKT DÚHY SMEROM DOZADU POMALY - RÝCHLO
6	0 - 9 10 - 19 20 - 29 30 - 39 40 - 49 50 - 59 60 - 69 70 - 79 80 - 95 96 - 111 112 - 127 128 - 143 144 - 159 160 - 175 176 - 191 192 - 255	<u>GOBÁ:</u> OTVORENÉ ROTUJÚCE GOBO 1 ROTUJÚCE GOBO 2 ROTUJÚCE GOBO 3 ROTUJÚCE GOBO 4 ROTUJÚCE GOBO 5 ROTUJÚCE GOBO 6 ROTUJÚCE GOBO 7 Rotujúce gobo 1 TRASENIE Rotujúce gobo 2 TRASENIE Rotujúce gobo 3 TRASENIE Rotujúce gobo 4 TRASENIE Rotujúce gobo 5 TRASENIE Rotujúce gobo 6 TRASENIE Rotujúce gobo 7 TRASENIE PLYNULÁ ROTÁCIA GOBO KOLESA Z POMALA DO RÝCHLA
7	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	<u>INDEXOVANIE GOBA A ROTÁCIA</u> INDEXOVANIE GOBA ROTÁCIA GOBA DOPREDU RÝCHLE - POMALY BEZ ROTÁCIE ROTÁCIA GOBA DOZADU POMALY - RÝCHLO

14 KANÁLOVÝ REŽIM (pokračovanie)

8	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 135 136 - 143 144 - 151 152 - 159 160 - 167 168 - 175 176 - 183 184 - 191 192 - 199 200 - 207 208 - 215 216 - 223 224 - 231 232 - 239 240 - 247 248 - 255	ROTÁCIA HRANOLA/MAKRÁ GOBA OTVORENÉ 3 FAZETOVÝ HRANOL TRAPÉZOIDNÝ HRANOL MRÁZ MAKRO 1 MAKRO 2 MAKRO 3 MAKRO 4 MAKRO 5 MAKRO 6 MAKRO 7 MAKRO 8 MAKRO 9 MAKRO 10 MAKRO 11 MAKRO 12 MAKRO 13 MAKRO 14 MAKRO 15 MAKRO 16
9	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	<u>ROTÁCIA A INDEXOVANIE HRANOLU</u> INDEXOVANIE HRANOLU ROTÁCIA HRANOLU DOPREDU RÝCHLE - POMALY BEZ ROTÁCIE ROTÁCIA HRANOLU DOZADU POMALY -RÝCHLO
10	0 - 255	<u>ZAOSTROVANIE</u> NEUSTÁLE PRISPÔSOBOVANIE ĎALEKO - BLÍZKO
11	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 159 160 - 191 192 - 223 224 - 255	<u>CLONA A STROBOSKOP</u> LED ON (Ledka zapnutá) (LED Off – LEDka vypnutá) STROBOVANIE POMALY -RÝCHLO LED ON (Ledka zapnutá) PULZNÝ EFEKT V SEKVENCIÁCH LED ON (Ledka zapnutá) STROBOVANIE POMALY -RÝCHLO LED ON (Ledka zapnutá)
12	0 - 255	<u>STLMOVAČ</u> INTENZITA 0% - 100%
13	0 - 225 226 - 235 236 - 245 246 - 255	<u>POHYBY KÝVANIA A SKLOPENIA</u> MAX. NA MIN. RÝCHLOSŤ ZATEMNIENIE POHYBOM ZATMENIE VÝMENOU KOLESA BEZ FUNKCIE

14 KANÁLOVÝ REŽIM (pokračovanie)

14	0 - 19	RESET A INTERNÉ PROGRAMY
	20 - 39	ZMENA FARIEB NORMÁLNA
	40 - 79	ZMENA FARBY DO AKEJKOL'VEK
	80 - 84	POLOHY
	85 - 87	BEZ FUNKCIE
	88 - 90	RESET VŠETKÝCH MOTOROV
	91 - 93	RESET SKENOVACIEHO MOTORA
	94 - 96	RESET MOTORU FARBY
	97 - 99	RESET MOTORU GOBA
	100 - 119	BEZ FUNKCIE
	120 - 139	RESET INÉHO MOTORA
	140 - 159	INTERNÝ PROGRAM 1
	160 - 179	INTERNÝ PROGRAM 2
	180 - 199	INTERNÝ PROGRAM 3
	200 - 219	INTERNÝ PROGRAM 4
	220 - 239	INTERNÝ PROGRAM 5
	240 - 255	INTERNÝ PROGRAM 6
		INTERNÝ PROGRAM 7
		ZVUKOVO AKTIVOVANÝ PROGRAM

12 KANÁLOVÝ REŽIM

Kanál	hodnota	funkcia
1	0 - 255	KÝVAVÝ POHYB 8 BITOVÝ
2	0 - 255	SKLOPNÝ POHYB 8 BITOVÝ
3	0 - 14	FAREBNÉ KOLESO
	15 - 29	OTVORENÉ
	30 - 44	FARBA 1
	45 - 59	FARBA 2
	60 - 74	FARBA 3
	75 - 89	FARBA 4
	90 - 104	FARBA 5
	105 - 119	FARBA 6
	120 - 127	FARBA 7
	128 - 189	FARBA 8
	190 - 193	EFEKT DÚHY SMEROM DOPREDU
	194 - 255	RÝCHLE - POMALY
		BEZ ROTÁCIE
		EFEKT DÚHY SMEROM DOZADU
		POMALY -RÝCHLO

12 KANÁLOVÝ REŽIM (pokračovanie)

4	0 - 9 10 - 19 20 - 29 30 - 39 40 - 49 50 - 59 60 - 69 70 - 79 80 - 95 96 - 111 112 - 127 128 - 143 144 - 159 160 - 175 176 - 191 192 - 255	GOBÁ: OTVORENÉ ROTUJÚCE GOBO 1 ROTUJÚCE GOBO 2 ROTUJÚCE GOBO 3 ROTUJÚCE GOBO 4 ROTUJÚCE GOBO 5 ROTUJÚCE GOBO 6 ROTUJÚCE GOBO 7 Rotujúce gobo 1 TRASENIE Rotujúce gobo 2 TRASENIE Rotujúce gobo 3 TRASENIE Rotujúce gobo 4 TRASENIE Rotujúce gobo 5 TRASENIE Rotujúce gobo 6 TRASENIE Rotujúce gobo 7 TRASENIE PLYNULÁ ROTÁCIA GOBO KOLESA Z POMALA DO RÝCHLA
5	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	INDEXOVANIE GOBA A ROTÁCIA INDEXOVANIE GOBA ROTÁCIA GOBA DOPREDU RÝCHLE - POMALY BEZ ROTÁCIE ROTÁCIA GOBA DOZADU POMALY - RÝCHLO
6	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 135 136 - 143 144 - 151 152 - 159 160 - 167 168 - 175 176 - 183 184 - 191 192 - 199 200 - 207 208 - 215 216 - 223 224 - 231 232 - 239 240 - 247 248 - 255	ROTUJÚCI HRANOL/GOBO MAKRÁ OTVORENÉ 3 FAZETOVÝ HRANOL TRAPÉZOIDNÝ HRANOL MRÁZ MAKRO 1 MAKRO 2 MAKRO 3 MAKRO 4 MAKRO 5 MAKRO 6 MAKRO 7 MAKRO 8 MAKRO 9 MAKRO 10 MAKRO 11 MAKRO 12 MAKRO 13 MAKRO 14 MAKRO 15 MAKRO 16
7	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	<u>ROTÁCIA A INDEXOVANIE HRANOLU</u> INDEXOVANIE HRANOLU ROTÁCIA HRANOLU DOPREDU RÝCHLO - POMALY BEZ ROTÁCIE ROTÁCIA HRANOLU DOZADU POMALY - RÝCHLO
8	0 - 255	ZAOSTROVANIE NEUSTÁLE PRISPÔSOBOVANIE ĎALEKO - BLÍZKO

12 KANÁLOVÝ REŽIM (pokračovanie)

9	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 159 160 - 191 192 - 223 224 - 255	<u>CLONA A STROBOSKOP</u> (LED Off – LEDka vypnutá) LED ON (Ledka zapnutá) STROBOVANIE POMALY -RÝCHLO LED ON (Ledka zapnutá) PULZNÝ EFEKT V SEKVENCIÁCH LED ON (Ledka zapnutá) STROBOVANIE POMALY -RÝCHLO LED ON (Ledka zapnutá)
10	0 - 255	<u>STLMOVAČ</u> INTENZITA 0% - 100%
11	0 - 225 226 - 235 236 - 245 246 - 255	<u>POHYBY KÝVANIA A SKLOPENIA</u> MAX. NA MIN. RÝCHLOSŤ ZATEMNNIE POHYBOM ZATMENIE VÝMENOU KOLESA BEZ FUNKCIE
12	0 - 19 20 - 39 40 - 79 80 - 84 85 - 87 88 - 90 91 - 93 94 - 96 97 - 99 100 - 119 120 - 139 140 - 159 160 - 179 180 - 199 200 - 219 220 - 239 240 - 255	<u>RESET A INTERNÉ PROGRAMY</u> ZMENA FARIEB NORMÁLNA ZMENA FARBY DO AKEJKOL'VEK POLOHY BEZ FUNKCIE RESET VŠETKÝCH MOTOROV RESET SKENOVACIEHO MOTORA RESET MOTORU FARBY RESET MOTORU GOBA BEZ FUNKCIE RESET INÉHO MOTORA INTERNÝ PROGRAM 1 INTERNÝ PROGRAM 2 INTERNÝ PROGRAM 3 INTERNÝ PROGRAM 4 INTERNÝ PROGRAM 5 INTERNÝ PROGRAM 6 INTERNÝ PROGRAM 7 ZVUKOVO AKTIVOVANÝ PROGRAM

VÝMENA GOBA

táto jednotka prichádza so zameniteľnými gobami. pri výmene goba buďte veľmi opatrní. Postupujte podľa nižšie uvedených pokynov a pozrite si obrázky na ďalšej strane.

Pozor! Nikdy počas prevádzky túto jednotku neotvárajte. Vždy odpojte hlavné napájanie pred pokusom o výmenu goba.

1. Na zmenu goba potrebujete demontovať spodnú polovicu pohyblivej hlavy. Spodná polovica pohyblivej hlavy nemá šošovky vpredu. šošovka je na hornej časti hlavy (Obr. 1.).
2. Odskrutkujte 4 skrutky Phillips, ktoré zaisťujú spodnú polovicu krytu. Vymontujte spodnú polovicu krytu.
3. Keď odstránite kryt, budete schopní dostať sa ku gobo kolesám. Otáčajte si vaše koleso rukou, až kým neprídete k tomu gobu, ktoré chcete vymeniť.
4. Musíte odstrániť jednotlivé gobo nastavenie. Jemne zatlačte rám goba (nie koleso) preč od gobo kolesa, nemusíte tlačiť rám goba príliš ďaleko. Kým tlačíte rám goba mimo kolesa, vytiahnite rám goba hore a dole. Tento proces sa dá zjednodušiť použitím malého skrutkovača s plochou hlavou.
5. Keď sa už vymenil gobo rám, vymeňte krúžok zariadenia a gobo. Krúžok zariadenia sa dá odstrániť pomocou malého skrutkovača s plochou hlavou. Krúžok zariadenia sa dá ľahko vysunúť von z rámu. Potom, ako sa vyberie krúžok zariadenia, vyberte gobo.
6. Zmeňte gobo, vymeňte krúžok zariadenia. Pri vkladaní gobo rámu späť do jednotky, dno gobo rámu sa musí zasunúť pod kovový držiak miesta, umiestnený v spodnej časti gobo kolesa.
7. Jednotku znovu zmontujte.



Figure 1



Figure 2

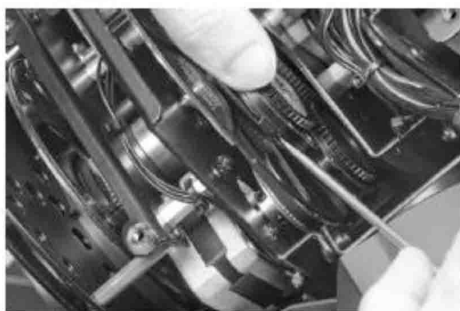


Figure 3

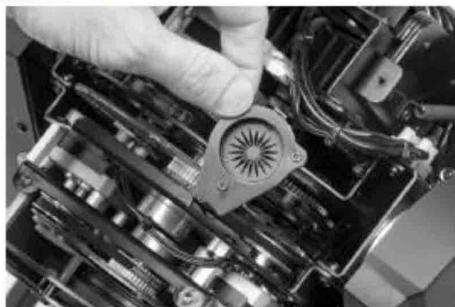


Figure 4

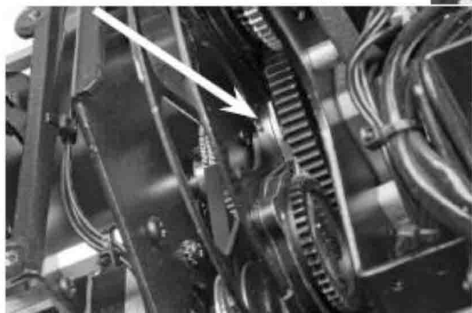
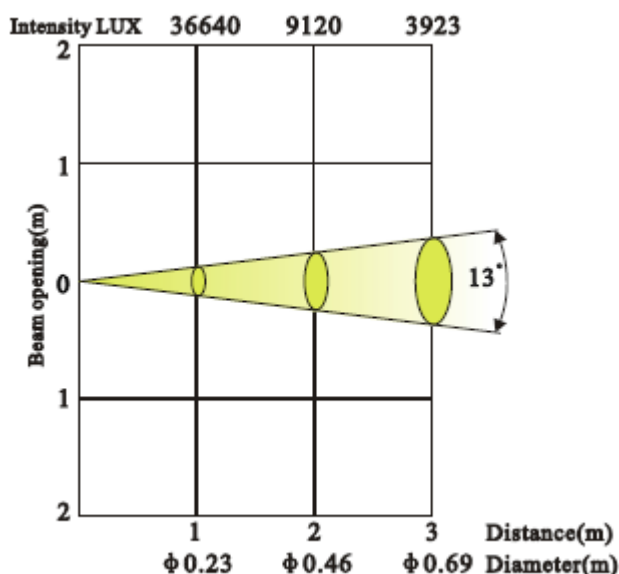


Figure 5

FOTOMETRICKÁ TABUĽKA



VÝMENA POISTKY

Najprv odpojte napájanie. Držiak poistky umiestnený vedľa napájacieho kábla. Použite skrutkovač s plochou hlavou na odskrutkovanie držiaka poistky. Vyberte chybnú poistku a vymeňte za novú.

ČISTENIE

Kvôli zbytkom hmly, dymu a prachu je potrebné pravidelne čistiť vonkajšiu a vonkajšiu šošovku a zrkadlo aby sa optimalizoval svetelný výstup. Frekvencia čistenia závisí od prostredia, v ktorom zariadenie pracuje (t.j. dym, zvyšky hmly, prach, rosa). V prípade ťažkých podmienok odporúčame čistenie každý mesiac. Pravidelné čistenie zaisťuje dlhú životnosť a ostrý výstup lúča.

1. Na utretie vonkajšieho krytu použite normálny čistiaci prostriedok na sklo a mäkkú látku.
2. Na utretie chladiacich otvorov a mriežky ventilátora použite štetec.
3. Vyčistite externú optiku s čistiacim prostriedkom na sklo a mäkkou tkaninou každých 20 dní.
4. Vyčistite internú optiku s čistiacim prostriedkom na sklo a mäkkou tkaninou každých 30 - 60 dní.
5. Vždy si dávajte pozor, aby ste úplne vysušili všetky časti pred zasunutím jednotky do zásuvky.

ODSTRÁNENIE PROBLÉMOV

Nižšie je uvedených niekoľko obvyklých problémov, s ktorými sa môžete stretnúť, s riešeniami.

Z jednotky nie je žiadny svetelný výstup;

1. Dávajte si pozor, aby ste jednotku pripojili do vhodnej nástennej 120 V zásuvky.
2. Skontrolujte, či nie je vypálená externá poistka. Poistka je umiestnená vzadu na jednotke.
3. Skontrolujte, či je držiak poistky úplne a správne usadený.

Jednotka nereaguje na zvuk;

1. Nízke frekvencie (bas) by mali spôsobiť, že jednotka bude reagovať na zvuk. Poklepanie na mikrofón, alebo vysoké tóny jednotku nemusia aktivovať.
2. *skontrolujte nastavenia mikrofónu. Môže byť nastavený na nižšiu citlivosť.* Pozri stranu 13.

PARAMETRE

Model:	Vizi Spot LED PRO
Napätie*:	100V ~ 240V/50~60Hz
LEDKY:	1x 50 W
Uhol lúča:	13 stupňov
Rozmery:	12" (D) x 17,5" (Š) x 10" (V) 303mm x 442mm x 253mm
Hmotnosť:	22,5 libier / 10,5 Kg
Farby:	8 plus biela
Gobá:	7 + bod 27 mm (25 mm pozerateľnej časti) 0,3 mm (hrúbka kovu) 2,0 mm (hrúbka skla)
Príkon	130 W
Poistka:	3A
Pracovný cyklus:	žiadny
DMX:	2 DMX kanálové režimy: 12 a 14 DMX kanálové režimy
Zvukovo aktívny:	Áno
Pracovná poloha:	Akákoľvek bezpečná, istá pozícia

Automatická detekcia napätia: Toto zariadenie obsahuje elektrickú záťaž, ktorá automaticky vycíti, keď sa zapojí do napájacieho zdroja.

Všimnite si prosím: Špecifikácie a zlepšenia konštrukcie tejto jednotky a tohto návodu podliehajú zmenám bez predchádzajúceho písomného ohlásenia.

Drahý zákazník,

Európska únia prijala smernicu pri obmedzení / zákaze používania nebezpečných látok. Táto smernica, uvádzaná ako ROHS je často diskutovanou témou v elektronickom priemysle.

Okrem iného, obmedzuje použitie šiestich materiálov: Olovo (Pb), Ortuť (Hg), šesťmocný chróm (CR VI), kadmium (Cd), polybromátované bifenyly ako spomaľovač horenia (PBB), polybromidované difenyly sú tak isto spomaľovačmi horenia (PBDE). Smernica platí pre takmer všetky elektronické a elektrické zariadenia, ktorých prevádzkový režim obsahuje elektrické alebo elektromagnetické polia – v krátkosti: Každý druh elektroniky, ktoré máme okolo seba v domácnosti alebo v práci.

Ako výrobcovia výrobkov značiek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAIM Lighting, sme povinní vyhovieť smernici ROHS. Preto už dva roky pred zavedením smernice sme začali hľadať alternatívne materiály a výrobné procesy, ktoré šetria životné prostredie.

Takže dávno predtým, než začala platiť smernica ROHS, všetky naše výrobky boli vyrábané tak, aby vyhovovali normám Európskej únie. Pri pravidelných auditoch a testoch materiálov stále môžeme zaistiť, aby komponenty, ktoré používame, vždy vyhovovali ROHS a že výrobný proces, pokiaľ to technológia umožňuje, šetrí životné prostredie.

Smernica ROHS je dôležitým krokom pri ochrane nášho životného prostredia. My, ako výrobcovia sa cítime zaviazaní, aby sme v tomto smere prispeli.

Každý rok končia na skládkach tony elektronických komponentov, ktoré sú škodlivé pre životné prostredie. Na zaistenie najlepšej možnej likvidácie alebo recyklácie elektronických komponentov, Európska únia prijala smernicu WEEE.

Systém WEEE (Likvidácia elektrických a elektronických zariadení) sa dá porovnať so systémom „Green Spot“, ktorý sa už niekoľko rokov používa. Výrobcovia musia prispieť k recyklácii odpadu v okamihu, kedy výrobok uvoľnia do predaja. Finančné zdroje, ktoré sú takto získané budú použité na vyvinutie spoločného systému odpadového hospodárstva. Preto dokážeme zaistiť profesionálny a voči životnému prostrediu šetrný program likvidácie a recyklácie.

Ako výrobcovia, sme súčasťou nemeckého systému EAR a prispievame do neho.

(Registrácia v Nemecku: DE41027552)

To znamená, že výrobky spoločností AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO je možné bezplatne nechávať v zberných bodoch a použijú sa v recyklačnom programe. Produkty spoločnosti ELATION Profesional, ktoré využívajú iba profesionáli, budeme spracovávať my. Pošlite prosím výrobky Elation priamo nám, keď uplynie ich životnosť, aby sme ich mohli profesionálne zlikvidovať.

Ako vyššie uvedené ROHS, smernica WEEE je dôležitým príspevkom k ochrane životného prostredia a sme radi, že môžeme vyčistiť životné prostredie pomocou tohto systému likvidácie.

Veľmi radi odpovieme na vaše otázky a vaše návrhy sú vítané na: info@americandj.eu

A.D.J .Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu